

PLANSHIELD



¡EL ESPERADO JUEGO DE MESA YA CASI ESTÁ AQUÍ!

El equipo del proyecto tuvo una sesión muy productiva durante las primeras pruebas internas del **juego de mesa**. Viajamos en la máquina del tiempo directamente a nuestra infancia y disfrutamos de un par de sesiones del juego que despertaron un poco de competitividad, pero sobre todo - **DIVERSIÓN**.

No te preocupes, el juego está diseñado para que **todas las generaciones** puedan jugarlo y te aseguramos que te vas a quedar pegado a él durante incontables horas.

"El juego es la forma favorita de aprender de nuestro cerebro"

Diane Ackerman



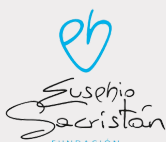
EDUCACIÓN A TRAVÉS DE LA GAMIFICACIÓN

Como ya sabéis, el principal objetivo de nuestro proyecto es abordar **temas serios** de forma **entretenida** porque creemos que así podemos mejorar el aprendizaje, sobre todo de los temas que normalmente no despiertan tanto interés como esperaríamos.

Este juego consta de **elementos educativos**, algunos de los cuales son obvios para el jugador/aprendiz, como los retos en los que tiene que responder a una pregunta concreta, y otros pueden estar ocultos, como fijarse y memorizar diversos símbolos ecológicos y medioambientales.



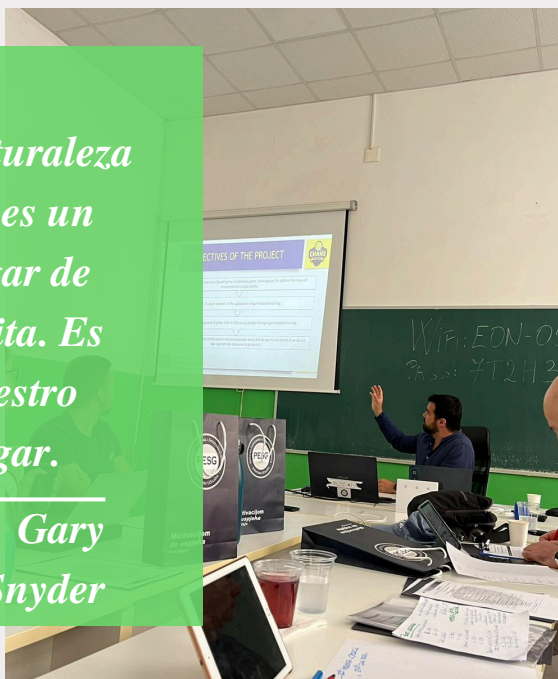
Co-funded by
the European Union



DAMASISTEM

La naturaleza no es un lugar de visita. Es nuestro hogar.

Gary Snyder



2º REUNIÓN TRANSNACIONAL DEL PROYECTO - ZAGREB

El consorcio del proyecto se **reunió en Zagreb** para debatir los próximos pasos del proyecto y, como han visto en la primera página, ¡para pasar un rato de juego!

Durante la reunión, debatimos los siguientes **puntos clave** del proyecto:

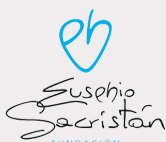
- Diseño y preparación del juego de mesa
- Mecánica del juego multimedia y próximos pasos
- Difusión y puesta en común de las novedades y resultados del proyecto con USTEDES

JUEGO MULTIMEDIA

El juego multimedia es otro de los **grandes resultados** de nuestro proyecto Planshield. Será una experiencia completamente distinta del juego de mesa, pero abordará el mismo tema.

Actualmente estamos avanzando con las traducciones del contenido y esperamos tener pronto la **primera versión** del juego. Por esa razón, el equipo también se está **reuniendo en línea** una vez al mes para hacer un seguimiento del progreso, evaluar y aprender cómo podemos mejorar para ofrecer un producto de alta calidad, bueno, para **USTED**.

¡Permanece atento!



DAMASISTEM