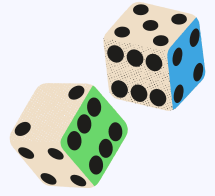


PLANSHIELD




La duración del proyecto es de 24 meses y comenzó el 1 de diciembre de 2023.





NUEVO PROYECTO ERASMUS EN MARCHA!


The planet's shield (el escudo del planeta). Tomar la iniciativa para actuar por el medio ambiente (PLANSHIELD), pretende concienciar sobre la preocupante situación del plástico de un solo uso y proporcionar herramientas educativas innovadoras para que los trabajadores juveniles trabajen sobre este tema en sus organizaciones. Este proyecto sigue la estrategia de los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible) en varios ámbitos, como la educación juvenil de calidad, la acción por el clima y el consumo y la producción responsables.


UN CAMBIO REQUIERE UNA FUERTE COLABORACIÓN

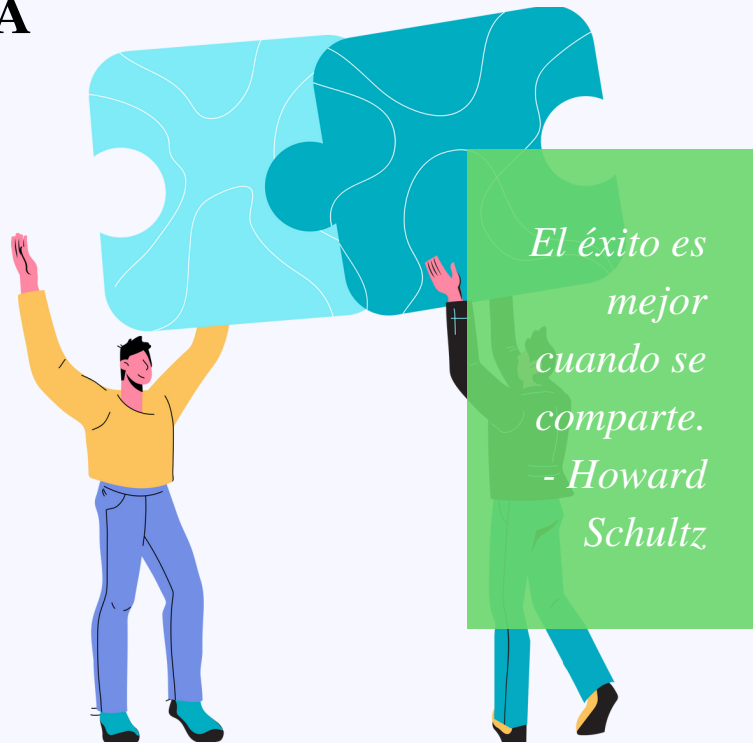
Club Deportivo Chañe - trabaja con la idea de ofrecer una participación responsable y dinamizar una zona rural carente de actividades deportivas y de ocio. 

Fundación Eusebio Sacristán - organización sin ánimo de lucro con ámbito de actuación en actividades deportivas, de ocio, educativas y juveniles. 

Mano Europa - participa activamente en el desarrollo y la ejecución de proyectos juveniles cuyo objetivo directo es el desarrollo personal y profesional de los jóvenes. 

Damasistem - empresa centrada en el diseño y desarrollo de contenidos y aplicaciones educativas. 

Escuela de deportes PESG - institución de educación de adultos centrada en el desarrollo, la armonización y la aplicación de programas educativos. 

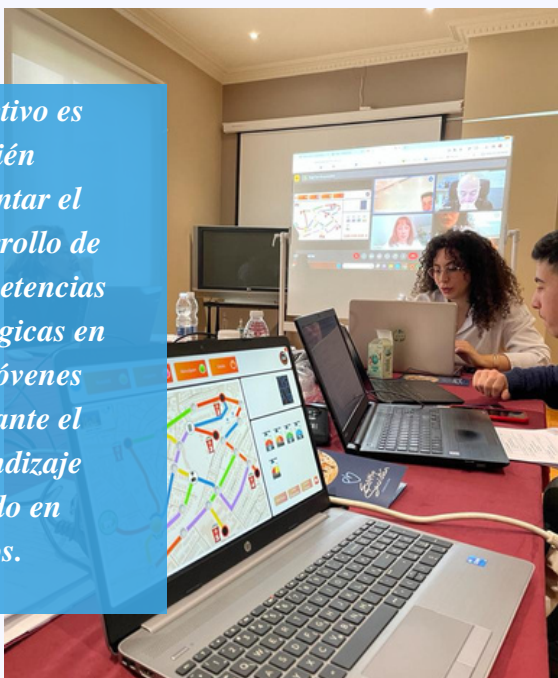


Co-funded by the European Union



DAMASISTEM

El objetivo es también fomentar el desarrollo de competencias ecológicas en 100 jóvenes mediante el aprendizaje basado en juegos.



RESULTADOS Y ACTIVIDADES DEL PROYECTO

Se desarrollarán tres resultados principales para el principal grupo destinatario del proyecto: los trabajadores en el ámbito de la juventud y sus organizaciones.

- un juego de mesa
- un juego multimedia que será la adaptación del juego de mesa
- una guía para animadores juveniles sobre la aplicación de las herramientas desarrolladas

Se formará a **25 monitores juveniles** en la aplicación de metodologías de aprendizaje basado en juegos y gamificación para enseñar temas serios de forma entretenida.

REUNIÓN DEL PROYECTO TRANSNACIONAL EN ESPAÑA

Mientras esperaban pacientemente para reunirse en persona, el consorcio llevó a cabo un par de reuniones en línea para empezar a trabajar en el proyecto lo antes posible.

Poco después, el consorcio se reunió en la bella Valladolid (España) para conocerse oficialmente, debatir los siguientes pasos del proyecto y empezar a crear sinergias en todo el proceso.

El punto central de la reunión fue el juego de mesa: la metodología, las tareas y los plazos. También se presentó un ejemplo del juego para que fluyeran las ideas.



DAMASISTEM